Arbejde med Filer

**Opret en ny Java-klasse**, der hedder FileExample.

**Skriv til en fil:**

Programmet skal oprette eller overskrive en tekstfil med navnet data.txt. Indsæt to eller flere linjer tekst i filen. For eksempel kunne du skrive noget i retning af:

“Hej, dette er en test.”

“Her er der en til sætning.”

Sørg for, at filen bliver lukket korrekt efter skrivningen. (ved at bruge variabelNavn.close())

**Læs fra filen:**

Efter at have skrevet til filen, skal dit program åbne data.txt og læse indholdet.

Læs filen linje for linje, og udskriv hver linje til konsollen.

Ligesom ved skrivning skal du sikre, at filstrømmen bliver lukket korrekt.

**Fejlhåndtering:**

Implementér grundlæggende fejlhåndtering for at håndtere potentielle problemer, der kan opstå, hvis programmet ikke finder den fil du veder det om at arbejde med. Det skal se nogenlunde ud som noget I denne her stil:

try {

FileReader reader = new FileReader("data.txt");

} catch (FileNotFoundException e) {

System.out.println("Filen blev ikke fundet.");

}

**Test dit program:**

Kør dit program og verificer, at filen data.txt bliver oprettet med det forventede indhold.

Kontroller, at programmet korrekt læser og udskriver indholdet af filen.